

Технические правила по виду программы Тетрис

всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди команд
общеобразовательных организаций

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная ([ссылка](#)).
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Проведение матчей

- 2.1. В матче принимают участие 2 спортсмена. Каждый спортсмен должен зайти на страницу своего матча и внимательно ознакомиться с данными соперника.
- 2.2. В клиенте игры необходимо нажать левой кнопкой на нике соперника, появится статус, что вы приглашаете его в игру. Либо соперник может это сделать, тогда у вас появится статус приглашения. После принятия приглашения — игра начнется.
- 2.3. Каждый участник вправе настроить свой клиент перед началом соревнований. После старта матча претензии, относящиеся к настройкам, не рассматриваются.
- 2.4. После принятия дуэли, сразу начинается гейм.
- 2.5. Победившим в гейме считается участник, который одержал победу.
- 2.6. В случае ничьи, гейм должен быть переигран.
- 2.7. Участники ведут счёт в своих матчах самостоятельно, итоги сообщают судьям. В случае конфликтных ситуаций по счёту участники могут обращаться к судьям.

4. Общение с судьями Соревнований

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/tetrisleague> (далее — Чат). Не позднее, чем за 30 минут

до начала этапа Соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.