

Технические правила по виду программы Мир Танков

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Lesta Game Center.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Проведение матчей

- 2.1. Режим боя: Стальной охотник.
- 2.2. Для принятия участия в состязании участнику необходимо перейти по ссылке. Данная ссылка будет отдельно сообщаться в день соревнования через официальный дискорд канал.
- 2.3. Участник обязан записывать все матчи с использованием встроенной в игру функции записи реплеев. В случае возникновения спорных ситуаций, они помогут принять итоговое решение.
- 2.4. Условия победы в региональном этапе:
 - в зачёт идут 5 боёв с наибольшим количеством чистого опыта;
 - количество возможных боёв не ограничено;
 - минимальное количество боёв: 5;
 - ограничение по времени проведения: 2 часа после начала регионального соревнования (если другого не сообщено судьями);
 - игра во взводе запрещена;

- если у нескольких участников сумма чистого опыта за 5 лучших боёв будет одинаковой, то позиция в таблице будет выше у того, кто раньше вступил в соревнование.

2.5. Условия победы в зональном этапе:

- одиночный бой (взводные бои заблокированы);
- в каждом федеральном округе соревнование состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 10 матчей, в котором участвуют все участники данного федерального округа;
- за каждый матч присуждаются, в зависимости от занятого места, баллы:

1-е место — 7 баллов;

2-е место — 6 баллов;

3-е место — 5 баллов;

4-е место — 4 балла;

5-е место — 3 балла;

6-е место — 2 балла;

7-е место — 1 балл;

8-е место и ниже — 0 баллов;

Уничтожение модели противника (фраг) — дополнительные 2 балла.

Если у нескольких участников сумма очков равная, то места между ними распределяются по сумме нанесённого урона за эти матчи. Если значения совпадают и здесь, решающим оказывается количество уничтоженных противников в этих матчах.

2.6. Условия победы в финальном этапе:

- одиночный бой (взводные бои заблокированы);
- одна стадия, в рамках которой проводится 12 матчей, в которой участвуют все участники финального этапа;
- за каждый матч присуждаются, в зависимости от занятого места, баллы:

1-е место — 4 балла;

2-е место — 3 балла;

3-е место — 2 балла;

4-е место — 1 балл;

5-8-е место — 0 баллов;

Уничтожение модели противника (фраг) — дополнительные 2 балла.

Если у нескольких участников сумма очков равная, то места между ними распределяются по сумме нанесённого урона за эти матчи. Если значения совпадают и здесь, решающим оказывается количество уничтоженных противников в этих матчах.

3. Общение с судьями Соревнований

- 3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/qkmK57b> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм» ввести тег команды и нажать «Сохранить».
- 3.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.