

Технические правила по виду программы Поиск в сети Интернет

всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Система и формат проведения матчей

- 2.1. Матчи проходят в сети Интернет с использованием любых поисковых систем.
- 2.2. В начале каждого матча участники получают от судей блок вопросов.
- 2.3. Участники сдают ответы на вопросы матча через интерфейс, предоставляемый организаторами.
 - 2.3.1. Повторная отправка ответа не принимается.
- 2.4. Матч прекращается после того, как все участники сдали все ответы или через 30 минут после начала матча.
- 2.5. По итогам этапа участники распределяются по местам в соответствии с количеством правильных ответов, набранным за все матчи этапа. При равенстве количества баллов места распределяются в соответствии с временем, затраченным участниками на сдачу ответов.

3. Общение с судьями Соревнований

- 3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований происходит в сервисе Telegram в чат-канале <https://t.me/searchleague> (далее — Чат).