УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России протокол № 124
от 18.03.2025 г.

РЕГЛАМЕНТ

всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига»

Содержание

Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2 Организатор Соревнований. Права и обязанности Организатора
Глава 3 Официальные лица Соревнований
Глава 4 Права и обязанности участников Соревнований
Глава 5 Формат и система проведения Соревнований
Глава 6 Составы и замены
Глава 7 Паузы
Глава 8 Судейство
Глава 9 Технические проблемы
Глава 10 Заключительные положения
Глава 11 Награждение

1. Глоссарий и сокращенные наименования

Организатор	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Полное наименование Соревнований	Всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига».
Краткое наименование Соревнований	«Школьная лига Сбера».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований.
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, со всеми изменениями; Положение Соревнований; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
Онлайн (Online)	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН (LAN, Local area network)	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
ЕСНУП (Единые соревнования на удаленных площадках)	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на разных специализированных площадках под непосредственным контролем судей и взаимодействуют дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».

bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
bo7	Формат проведения матчей между участниками до победы в четырех геймах.
Официальный сайт Соревнований	http://школьнаякиберлига.рф.
Участник	Спортсмен или группа спортсменов (команда), в зависимости от дисциплины, чья заявка на участие в Соревнованиях была одобрена Организатором Соревнований.
Школа	Учебное заведение, которое осуществляет общее образование.
Сборная команда	Сборная команда Участников, составленная из обучающихся в одной Школе в соответствии с требованиями Нормативных документов Соревнований.
Олимпийская система	Система проведения Соревнований, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.

2. Организатор Соревнований. Права и обязанности Организатора

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России», при поддержке Министерства спорта Российской Федерации и Министерства просвещения Российской Федерации.

2.2. Иные Организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании договоров, заключаемых Организатором.

2.3. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнований ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных Соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных Соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным

объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных Соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

2.4. В соответствии с ч. 9. ст. 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивных Соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.

2.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.09.2020 № 1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

2.6. Организатор не несет ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.7. Организатор сохраняет за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Школ, сборные команды которых участвуют в Соревнованиях, включая их номера и символику.

2.8. Права Организатора Соревнований:

- организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;
- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнований;
- освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.9. Обязанности Организатора Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнований

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнований.

3.2. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Организатором Соревнований.

3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.4. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники Организатора не могут являться участниками Соревнований.

3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «Школьная Лига 2025».

4. Права и обязанности участников Соревнований

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие учащиеся Школ, достигшие 14 лет на дату 01.11.2024 г.

4.2. Для участия в Соревнованиях отдельные спортсмены или сотрудники

Школ подают заявку на участие через форму, размещенную на Официальном сайте Соревнований. Сроки подачи заявок и период проведения игр в каждом субъекте РФ определяются Организатором.

4.3. Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.11.2024 г., обязаны по запросу Организатора предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному Организатором Соревнований образцу.

4.4. Официальный язык Соревнований — русский.

4.5. Участие в Соревнованиях для спортсменов направлено на получение дохода.

4.6. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.7. Организатор Соревнований осуществляет допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

4.8. Сборная команда должна включать в себя от 1 до 18 человек: до 9 в основном составе и до 9 запасных.

4.9. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

4.10. В период после окончания регионального этапа и до начала зонального этапа, а также в период после окончания зонального этапа и до начала финала, в установленном ГСК порядке разрешена дозаявка участников в неполные сборные команды Школ.

4.11. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

4.12. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, предоставившие Организатору и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.13. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.

4.13.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций,

предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.14. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

4.15. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.16. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:

4.16.1. Немедленно информировать Организатора о любых проблемах, которые могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунту и форс-мажорные обстоятельства;

4.16.2. Сообщать судьям результаты своих матчей в течение 5 минут после их окончания;

4.16.3. Делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнований и предоставлять их по требованию судей;

4.16.4. Допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

4.16.5. Оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

4.16.6. Предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью Школы, подтверждающей обучение участника в данной Школе;

4.16.7. Соблюдать требования по идентификации личности (по запросу Организатора или судьи установленным Организатором или судьей способом в установленный Организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

4.16.8. Обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн).

4.17. Участникам, законным представителям Участников, сотрудникам Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, запрещается:

4.17.1. Использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;

4.17.2. Оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований;

4.17.3. Использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;
4.17.4. Осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

5. Формат и система проведения Соревнований

5.1. Соревнования включают в себя следующие виды программы:

- Электронные шахматы (личный вид программы, платформа — ПК/МУ);
- Поиск в сети Интернет (личный вид программы, платформа — ПК);
- Мир Танков (личный вид программы, платформа — ПК);
- Тетрис (личный вид программы, платформа — ПК);
- Dota 2 (командный вид программы, команды из 5 человек, платформа — ПК).

5.2. Основная программа Соревнований состоит из двух этапов: зональный и финальный. Для определения сборных команд, допускаемых в зональный этап, Организатор до начала зонального этапа проводит серию региональных Соревнований на базе субъектов РФ (далее — региональный этап).
5.3. Перед началом каждого этапа по каждому виду программы ГСК определяет порядок проведения жеребьевки и создает турнирную сетку.
5.4. В региональном этапе между собой соревнуются участники на базе субъектов РФ. Этап проводится с 25.11.2024 г. по 02.03.2025 г. Целью этапа является розыгрыш 1 (одной) квоты в зональный этап для каждого региона. Формат и система проведения регионального этапа в каждом субъекте РФ определяются Организатором.
5.4.1. Расписание матчей регионального этапа для каждого из регионов определяется Организатором и публикуется на Официальном сайте Соревнований. В разных регионах матчи могут проводиться одновременно.
5.4.2. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 в каждом из регионов проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место, при этом матчи проводятся в следующих форматах: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo5, Dota 2 — bo1.
5.4.3. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в виде программы Мир Танков в каждом из регионов состоит из одной стадии, в рамках которой в зачёт идут 5 боёв с наибольшим количеством чистого опыта, в котором участвуют все участники данного региона по данному виду программы.
5.4.4. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в виде программы Поиск в сети Интернет в каждом из регионов состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники данного региона по данному виду программы.
5.4.5. После проведения матчей регионального этапа по всем видам программы, участникам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Для одной школы в зачет идет лучший результат в каждом виде программы.

Школа, набравшая наибольшее количество баллов, получает квоту в зональный этап.

5.4.6. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места в соответствующем регионе, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом определить призеров не удалось, сравниваются занятые составами сборных команд места в командном виде программы. Если таким образом не удается распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Шахматы, далее Мир танков, далее Поиск в сети Интернет, далее Тетрис. Если и таким образом не удается определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

5.5. Зональный этап проходит 08.03.2025 г. по 30.03.2025 г. В зональном этапе между собой соревнуются участники на базе федеральных округов РФ. Целью этапа является розыгрыш 1 (одной) квоты в финальный этап для каждого из восьми федеральных округов.

5.5.1. В зональном этапе принимают участие сборные команды, получившие квоты в зональный этап по результатам регионального этапа.

5.5.2. Сборные команды, получившие квоты в зональный этап, имеют право дополнительно заявить в свои составы участников в установленном ГСК порядке, соблюдая установленные Нормативными документами Соревнований требования к Участникам.

5.5.3. Система и формат проведения соревнований могут быть определены ГСК в зависимости от количества участников в каждом отдельном федеральном округе.

5.5.4. Зональный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 в каждом федеральном округе проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место в следующем формате матчей: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo5, Dota 2 — bo1.

5.5.5. Зональный этап в виде программы Мир Танков в каждом федеральном округе состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 10 матчей, в котором участвуют все участники данного федерального округа по данному виду программы.

5.5.6. Зональный этап в виде программы Поиск в сети Интернет в каждом федеральном округе состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники данного федерального округа по данному виду программы.

5.5.7. После проведения матчей зонального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Сборная команда, набравшая наибольшее количество баллов среди всех сборных команд федерального округа, получает квоту в финальный этап.

5.5.8. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места в соответствующем федеральном округе, набирают равное количество баллов,

призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом определить призеров не удалось, сравниваются занятые составами сборных команд места в командном виде программы. Если таким образом не удается распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Шахматы, далее Мир танков, далее Поиск в сети Интернет, далее Тетрис. Если и таким образом не удается определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

5.6. Финальный этап Соревнований проходит в г. Москва с 10.04.2025 г. по 14.04.2025 г. Целью этапа является определение победителя и призеров Соревнований.

5.6.1. В финальном этапе принимают участие сборные команды, получившие квоты в финальный этап по результатам зонального этапа.

5.6.2. Сборные команды, получившие квоты в финальный этап, имеют право дополнительно заявить в свои составы участников в установленном ГСК порядке, соблюдая установленные Нормативными документами Соревнований требования к Участникам.

5.6.3. Расписание матчей финального этапа определяется Организатором и публикуется на Официальном сайте Соревнований.

5.6.4. Финальный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место. Формат матчей: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo7, Dota 2 — bo3.

5.6.5. Финальный этап в виде программы Мир Танков состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 10 матчей, в котором участвуют все участники финального этапа по данному виду программы.

5.6.6. Финальный этап в виде программы Поиск в сети Интернет состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники финального этапа по данному виду программы.

5.6.7. После проведения матчей финального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Распределение итоговых мест и определение призеров Соревнований производится в соответствии с набранными Сборными командами баллами.

5.6.8. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом определить призеров не удалось, сравниваются занятые составами сборных команд места в командном виде программы. Если таким образом не удается распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Шахматы, далее Мир танков, далее Поиск в сети Интернет, далее Тетрис. Если и таким образом не удается определить призеров, то между этими

сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

5.7. Система начисления баллов во всех видах программы:

- 1 место — 105 баллов;
- 2 место — 65 баллов;
- 3 место — 40 баллов;
- 4 место — 25 баллов;
- 5 место (5-8 места) — 15 баллов;
- 9 место (9-16 места) — 10 баллов;
- 17 место (17-32 места) — 5 баллов;
- 33 место и далее — 0 баллов.
- в случае отсутствия состава по виду программы: 0 баллов.

5.8. Место общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах по каждой дисциплине.

5.9. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.

5.10. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.

5.11. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.

5.12. Матчи с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному Организатором. Максимально допустимое время задержки начала матча участником — 10 (десять) минут.

5.13. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному Организатором, после дополнительной команды матчевого судьи.

6. Составы и замены

6.1. Количество участников Сборных команд — от 1 до 5 составов по разным видам программы, от 1 до 18 человек всего. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников:

- Электронные шахматы — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- поиск в сети Интернет — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- Мир Танков — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- Тетрис — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- Dota 2 — 5 участников основного состава, до 5 участников запасного состава.

6.2. На матчи зонального этапа Сборные выставляют составы по видам программы из числа основного и запасного составов.
6.2.1 Состав должен быть определен за 3 (три) часа до начала игр Сборной в зональном этапе. В более поздний срок замены не принимаются.
6.3. На матчи финального этапа Сборная команда по каждому виду программы формирует составы без запасных в указанном Организатором порядке.
6.4. Замены по ходу матчей запрещены.

7. Паузы

7.1. В видах программы Электронные шахматы, Тетрис, Мир Танков, поиск в сети Интернет паузы запрещены.
7.2. В виде программы Dota 2 участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

7.2.1. Установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.
7.2.2. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
7.2.3. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

8. Судейство

8.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.
8.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, Организатор Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
8.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
8.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
8.5. Нарушения в виде программы Тетрис и Электронные шахматы:

– Участник, покинувший гейм и не вернувшийся в него через 2 минуты, может получить поражение в этом гейме.

8.6. Нарушения в виде программы Dota 2:

– Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожатии или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

– Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

8.7. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

8.7.1. В виде программы Dota 2 диалог от лица команды ведёт капитан и (или) тренер команды, в случае его наличия; жалобы, исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат.

8.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

9. Технические проблемы

9.1. В видах программ Электронные шахматы, Тетрис и Мир Танков:

– Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг.

– При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

9.2. В виде программы Dota 2:

– При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

– При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом

- В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

10. Заключительные положения

10.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами Организатора.

10.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Организатора.

10.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами Организатора.

11. Награждение

11.1. Организатор Соревнований осуществляет награждение по итогам финального этапа Соревнований. Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Соревнований, награждаются медалями. Сборная команда, одержавшая победу на Соревнованиях, награждается кубком.

11.2. Призовой фонд Соревнований составляет 1 494 000 (один миллион четыреста девяносто четыре тысячи) рублей и распределяется между составами сборных команд в соответствии с занятыми сборными местами следующим образом:

Место сборной	**Состав Dota 2**	**Состав Мир Танков**	**Состав Шахматы**	**Состав Тетрис**	**Состав Поиск в интернете**
1	300 000,00 р.	60 000,00 р.	60 000,00 р.	60 000,00 р.	60 000,00 р.
2	175 000,00 р.	35 000,00 р.	35 000,00 р.	35 000,00 р.	35 000,00 р.
3	110 000,00 р.	22 000,00 р.	22 000,00 р.	22 000,00 р.	22 000,00 р.
4	85 000,00 р.	17 000,00 р.	17 000,00 р.	17 000,00 р.	17 000,00 р.
5	40 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.
6	40 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.
7	40 000,00	8 000,00	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.

	р.	р.			
8	40 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.	8 000,00 р.
ИТОГО:	**830000,00 р.**	**166000,00 р.**	**166000,00 р.**	**166000,00 р.**	**166000,00 р.**

11.3. В составах по командным видам программы призовые суммы распределяются равномерно среди участников сборной команды, принявших участие в финальном этапе Соревнований.

11.4. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания Соревнований призеры обязаны предоставить Организатору реквизиты банковского счета, паспортные данные, ИНН и согласие на обработку персональных данных для перечисления денежных средств. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

11.5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнований в течение 180 дней с момента предоставления необходимых реквизитов.

11.6. Организатор Соревнований, осуществляет выплату призовых, выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для резидентов и 30% для нерезидентов и подают сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.