ПРОЕКТ

# РЕГЛАМЕНТ

всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций
**«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига»**

**Содержание**


| | |
|---|---|
| Глава I | Глоссарий и сокращенные наименования |
| Глава II | Организатор Соревнований. Права и обязанности организатора |
| Глава III | Официальные лица Соревнований |
| Глава IV | Права и обязанности участников Соревнований |
| Глава V | Формат и система проведения Соревнований |
| Глава VI | Составы и замены |
| Глава VII | Паузы |
| Глава VIII | Судейство |
| Глава IX | Технические проблемы |
| Глава X | Награждение |
| Глава XI | Финансирование |
| Глава XII | Страхование участников |
| Глава XIII | Заключительные положения |
| Глава XIV | Адрес и реквизиты ФКС России |

# I. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

| | |
|---|---|
| ФКС России (организатор) | Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72 |
| Полное наименование Соревнований | Всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига» |
| Краткое наименование Соревнований | Школьная лига |
| Спортивные дисциплины и виды программ | «Боевая арена» (вид программы — Dota 2), «тактический трехмерный бой» (вид программы — Tanks Blitz (1x1)), «соревновательные головоломки» (виды программы — Тетрис и Поиск в сети Интернет) и «спортивный симулятор» (вид программы — Электронные шахматы) |
| ГСК | Главная судейская коллегия Соревнований |
| Нормативные документы Соревнований | Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Минспорта России от 22 января 2020 г. № 22, со всеми действующими изменениями; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; Дисциплинарный Регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК |
| Онлайн (online) | Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» |
| ЛАН (LAN, Local area network) | Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей |

| | |
|---|---|
| ЕСНУП (Единые соревнования на удаленных площадках) | Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на разных специализированных площадках под непосредственным контролем судей и взаимодействуют дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» |
| bo1 | Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме |
| bo3 | Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах |
| bo5 | Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах |
| bo7 | Формат проведения матчей между участниками до победы в четырех геймах |
| Официальный сайт Соревнований | http://школьнаякиберлига.рф |
| Участник | Спортсмен или группа спортсменов (команда) в зависимости от дисциплины, чья заявка на участие в Соревнованиях была одобрена организатором Соревнований |
| Школа | Учебное заведение, которое осуществляет общее образование |
| Сборная команда | Сборная команда Участников, составленная из обучающихся в одной Школе в соответствии с требованиями Нормативных документов Соревнований |
| Олимпийская система | Система проведения Соревнований, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча |
| ПК | Персональный компьютер |
| МУ | Мобильное устройство |

Примечания к глоссарию Соревнований:

1. Все термины, зафиксированные в глоссарии Соревнований, могут быть указаны в регламенте Соревнований как с заглавной буквы, так и со строчной, без ущерба для их значения.

2. Все термины и определения, предусмотренные текстом регламента Соревнований, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе без ущерба для их значения.

3. Все ссылки на физических лиц, предусмотренные регламентом Соревнований, могут использоваться как в мужском, так и в женском роде.

4. Иные термины и определения, не предусмотренные глоссарием Соревнований, используются в значении, предусмотренном Нормативными документами Соревнований.

## II. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРА

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется ФКС России при поддержке Минспорта России и Минпросвещения России.

2.1.1. Непосредственное руководство проведением Соревнований возлагается на ФКС России и ГСК, утвержденную ФКС России.

2.1.2. Организация и проведение Соревнований связаны с реализацией мероприятий, предусмотренных программой развития вида спорта «компьютерный спорт», разработанной и утвержденной в порядке, установленном Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», направлены на развитие соответствующих частей спорта, определяемых ФКС России как организатором Соревнований по смыслу положений действующего законодательства Российской Федерации.

2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании договоров, заключаемых организатором.

2.3. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнований ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17 ноября 2015 г. № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

2.4. В соответствии с частью 9 статьи 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивных соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить

идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.

2.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

2.6. Организатор не несет ответственности за соблюдение требований, предусмотренных пунктами 2.3, 2.4, 2.5 настоящего регламента, и иных аналогичных требований, предъявляемых к местам проведения Соревнований, их обеспечению, при проведении этапов Соревнований по месту нахождения участников (в режиме онлайн).

2.7. Организатор не несет ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.8. Организатор вправе использовать на своих ресурсах официальные названия Школ, сборные команды которых участвуют в Соревнованиях, включая их номера и символику.

2.9. Права организатора Соревнований:

– организовывать и проводить Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;

– утверждать Регламент Соревнований и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований, определяющие права и обязанности участников Соревнований;

– толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента Соревнований и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента Соревнований и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений настоящего Регламента или иных Нормативных документов Соревнований;

– освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом Соревнований, не противоречащие положениям Регламента Соревнований и действующего законодательства Российской Федерации.

2.10. Обязанности организатора Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнований в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

2.11. Организатор вправе не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

— защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);

— сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;

— сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;

— имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.12. ФКС России формирует список участников Соревнований.

## III. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять положения Нормативных документов Соревнований.

3.2. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых организатором Соревнований.

3.3. Решения организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.4. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники организатора не могут являться участниками Соревнований.

3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнований «Школьная Лига».

3.6. Официальным лицам Соревнований запрещается оказывать (осуществлять попытки оказания) противоправного влияния на результаты Соревнований и иных официальных соревнований по виду спорта «компьютерный спорт». Официальным лицам Соревнований запрещается прямо или косвенно, лично или посредством привлечения третьих лиц участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на результаты Соревнований и его отдельных составляющих, а также на официальные спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт» в соответствии с законодательством Российской Федерации.

## IV. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие учащиеся Школ, достигшие 14 лет на 1 октября 2026 г.

4.2. Для участия в Соревнованиях отдельные спортсмены или представители Школ подают заявку на участие через форму, размещенную на официальном сайте Соревнований. Сроки подачи заявок и период проведения игр в каждом субъекте РФ определяются организатором.

4.3. Лица, не достигшие 18 лет на 1 октября 2026 г., обязаны по запросу организатора предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организатором Соревнований образцу.

4.4. Официальный язык Соревнований — русский.

4.5. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.6. Организатор Соревнований осуществляет допуск Участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

4.7. Сборная команда должна включать в себя от 1 до 18 человек: до 9 в основном составе и до 9 запасных.

4.8. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

4.9. В период после окончания регионального этапа и до начала зонального этапа, а также в период после окончания зонального этапа и до начала финала, в установленном ГСК порядке разрешена дозаявка участников в неполные

сборные команды Школ.

4.10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображениями участников и (или) их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

4.11. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, предоставившие организатору и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.12. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организатором и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организатора.

4.12.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организатором и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения организатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.13. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:

– придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;

– соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

– немедленно информировать организатора о любых проблемах, которые могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунту и форс-мажорные обстоятельства;

– сообщать судьям результаты своих матчей в течение 5 минут после их окончания;

– делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнований и предоставлять их по требованию судей;

– допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;

– оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;

– предоставлять по запросу судей, в установленном судьями порядке,

официальную справку с печатью Школы, подтверждающей обучение участника в данной Школе;

– соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);

– обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн).

4.14. Участникам, законным представителям Участников, сотрудникам Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, иным участникам Соревнований запрещается:

– использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;

– оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований;

– использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;

– осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу;

– запрещается прямо или косвенно, лично или посредством привлечения третьих лиц участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на результаты Соревнований и его отдельных составляющих, а также на официальные спортивные соревнования по виду спорта «компьютерный спорт» в соответствии с законодательством Российской Федерации.

4.15. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в основном этапе и (или) финальном этапе Соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организатора и ГСК.

## V. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Соревнования включают в себя следующие виды программы:

- Электронные шахматы (личный вид программы, платформа — ПК/МУ);
- Поиск в сети Интернет (личный вид программы, платформа — ПК);
- Tanks Blitz (1x1) (личный вид программы, платформа — МУ);

- Тетрис (личный вид программы, платформа — ПК);
- Dota 2 (командный вид программы, команды из 5 человек, платформа — ПК).

5.2. Основная программа Соревнований состоит из двух этапов: зональный и финальный. Для определения сборных команд, допускаемых в зональный этап, организатор до начала зонального этапа проводит серию региональных Соревнований на базе субъектов Российской Федерации (далее — региональный этап).

5.3. Перед началом каждого этапа по каждому виду программы ГСК определяет порядок проведения жеребьевки и создает турнирную сетку.

5.4. В региональном этапе между собой соревнуются участники на базе субъектов Российской Федерации. Этап проводится в период с 1 октября 2026 г. по 15 декабря 2026 г. в субъектах Российской Федерации в формате онлайн, если ФКС России или региональными спортивными федерациями, аккредитованными по виду спорта «компьютерный спорт» на территориях соответствующих субъектов Российской Федерации, в отдельно взятых субъектах Российской Федерации не принято иное. Формат и система проведения регионального этапа в каждом субъекте Российской Федерации определяются организатором(-ами) на местах.

5.4.1. Расписание матчей регионального этапа для каждого из субъектов Российской Федерации определяется организатором и (или) региональными спортивными федерациями, аккредитованными по виду спорта «компьютерный спорт» на территориях соответствующих субъектов Российской Федерации, и публикуется на официальном сайте Соревнований. В разных субъектах Российской Федерации матчи могут проводиться одновременно.

5.4.2. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 в каждом из субъектов Российской Федерации проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место, при этом матчи проводятся в следующих форматах: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo5, Dota 2 — bo1.

5.4.3. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в виде программы Tanks Blitz в каждом из субъектов Российской Федерации проходит по олимпийской системе в формате bo3 до четвертьфинала включительно. Матч за третье место и финал проходят в формате bo5.

5.4.4. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в виде программы Поиск в сети Интернет в каждом из субъектов Российской Федерации состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники данного субъекта Российской Федерации по данному виду программы.

5.4.5. После проведения матчей регионального этапа по всем видам программы, участникам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Для одной школы в зачет идет лучший результат в каждом виде программы. Школа, набравшая наибольшее количество баллов, получает квоту в зональный этап.

5.4.6. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места в соответствующем регионе, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом не удается распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Tanks Blitz, далее Тетрис, далее Электронные шахматы, далее Поиск в сети Интернет. Если и таким образом не удается определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

5.5. Зональный этап проходит в период с 6 февраля 2027 г. по 28 февраля 2027 г. В зональном этапе между собой соревнуются участники на базе федеральных округов Российской Федерации. Целью этапа является розыгрыш 1 (одной) квоты в финальный этап для каждого из восьми федеральных округов.

5.5.1. В зональном этапе принимают участие сборные команды, получившие квоты в зональный этап по результатам регионального этапа.

5.5.2. Сборные команды, получившие квоты в зональный этап, имеют право дополнительно заявить в свои составы участников в установленном ГСК порядке, соблюдая установленные Нормативными документами Соревнований требования к Участникам.

5.5.3. Участники зонального этапа обязаны транслировать соревновательный процесс с использованием веб-камеры. Отказ от выполнения данного пункта может повлечь применения к нарушителю спортивных санкций в виде технического поражения в гейме. Момент начала использования веб-камер определяет ГСК перед началом игр в рамках зонального этапа.

5.5.4. Система и формат проведения Соревнований могут быть определены ГСК в зависимости от количества участников в каждом отдельном федеральном округе.

5.5.5. Зональный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 в каждом федеральном округе проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место в следующем формате матчей: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo5, Dota 2 — bo1.

5.5.6. Зональный этап в виде программы Tanks Blitz в каждом федеральном округе проходит по олимпийской системе в формате bo3 до четвертьфинала включительно. Матч за третье место и финал проходят в формате bo5.

5.5.7. Зональный этап в виде программы Поиск в сети Интернет в каждом федеральном округе состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники данного федерального округа по данному виду программы.

5.5.8. После проведения матчей зонального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим Регламентом (пункт 5.7.). Сборная команда, набравшая наибольшее количество баллов среди всех сборных команд федерального округа, получает квоту в финальный этап.

5.5.9. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места в

соответствующем федеральном округе, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом не удается распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Tanks Blitz, далее Тетрис, далее Шахматы, далее Поиск в сети Интернет. Если и таким образом не удается определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

5.6. Финальный этап Соревнований проходит в г. Москве в период 1 апреля по 5 апреля 2027 г. Целью этапа является определение победителя и призеров Соревнований.

5.6.1. В финальном этапе принимают участие сборные команды, получившие квоты в финальный этап по результатам зонального этапа.

5.6.2. Сборные команды, получившие квоты в финальный этап, имеют право дополнительно заявить в свои составы участников в установленном ГСК порядке, соблюдая установленные Нормативными документами Соревнований требования к Участникам.

5.6.3. Начало каждого игрового дня и программа дня определяются и утверждаются организатором Соревнований. Участники обязаны соблюдать программу дня. Нарушение данного пункта может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

5.6.4. Финальный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 проходит по олимпийской системе с матчем за 3 место. Формат матчей: Электронные шахматы и Dota 2 — bo3, Тетрис — bo7.

5.6.5. Финальный этап в виде программы Tanks Blitz проходит по олимпийской системе в формате bo3 до четвертьфинала включительно. Матч за третье место и финал проходят в формате bo5.

5.6.6. Финальный этап в виде программы Поиск в сети Интернет состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники финального этапа по данному виду программы.

5.6.7. После проведения матчей финального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим Регламентом (пункт 5.7.). Распределение итоговых мест и определение призеров Соревнований производится в соответствии с набранными сборными командами баллами.

5.6.8. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом не удается распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Tanks Blitz, далее Тетрис, далее Шахматы, далее Поиск в сети Интернет. Если и таким образом не удается определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату

которых принимается ГСК.

5.7 Система начисления баллов во всех видах программы:

- 1 место — 105 (сто пять) баллов;
- 2 место — 65 (шестьдесят пять) баллов;
- 3 место — 40 (сорок) баллов;
- 4 место — 25 (двадцать пять) баллов;
- 5-8 места — по 15 (пятнадцать) баллов;
- 9-16 места — по 10 (десять) баллов;
- 17-32 места — по 5 (пять) баллов;
- 33 место и далее — 0 (ноль) баллов.
- в случае отсутствия состава по виду программы: 0 (ноль) баллов.

5.8. Место общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в Технических правилах по каждой дисциплине.

5.9. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 (пять) минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 (пять) минут.

5.10. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 (пять) минут.

5.11. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 (пять) минут.

5.12. Матчи, с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организатором. Максимально допустимое время задержки начала матча участником — 10 (десять) минут.

5.13. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организатором, после дополнительной команды матчевого судьи.

## VI. СОСТАВЫ И ЗАМЕНЫ

6.1. Количество участников сборных команд — от 1 до 5 составов по разным видам программы, от 1 до 18 человек всего. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников:

- Электронные шахматы — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;

- Поиск в сети Интернет — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- Tanks Blitz — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- Тетрис — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
- Dota 2 — 5 участников основного состава, до 5 участников запасного состава.

6.2. На матчи зонального этапа сборные выставляют составы по видам программ из числа основного и запасного составов.

6.2.1. Состав должен быть определен не позднее, чем за 3 (три) часа до начала игр сборной команды в зональном этапе. В более поздний срок замены не принимаются.

6.3. На матчи финального этапа Сборная команда по каждому виду программы формирует составы без запасных в порядке, указанном организатором.

6.4. Замены по ходу матчей запрещены.

## VII. ПАУЗЫ

7.1. В видах программы Электронные шахматы, Тетрис, Tanks Blitz, Поиск в сети Интернет паузы запрещены.

7.2. В виде программы Dota 2 Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

7.2.1. Установлен лимит суммарного времени таймаута (паузы) в 10 (десять) минут на каждую сторону.

7.2.2. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

7.2.3. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

## VIII. СУДЕЙСТВО

8.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

8.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организатор Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

8.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 (десять) минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

8.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

8.4.1. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

8.5. Нарушения в виде программы Тетрис и Электронные шахматы:

– Участник, покинувший гейм и не вернувшийся в него через 2 минуты, может получить поражение в этом гейме.

8.6. Нарушения в виде программы Dota 2:

– написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожатии или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение указанного нарушения может повлечь присуждение технического поражения команде.

– начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

8.7. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 (десяти) минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

8.7.1. В виде программы Dota 2 диалог от лица команды ведёт капитан и (или) тренер команды, в случае его наличия; жалобы, исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат.

8.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

8.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

8.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

## IX. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

9.1. В видах программ Электронные шахматы, Тетрис и Tanks Blitz:

– все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг.

– при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

9.2. В виде программы Dota 2:

– при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей, должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

– при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном главой VII.

– в случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

– при разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

– все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре, участник может быть снят с Соревнований.

## X. НАГРАЖДЕНИЕ

10.1. Организатор Соревнований осуществляет награждение по итогам финального этапа Соревнований. Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Соревнований, награждаются медалями. Сборная команда, одержавшая победу на Соревнованиях, награждается кубком.

10.1.1. ФКС России и (или) иные организации могут учредить и вручить дополнительные награды и памятные призы как в натуральной, так и денежной форме.

10.2. Призовой фонд Соревнований составляет 1 500 000 (один миллион

пятьсот тысяч) рублей и распределяется между составами сборных команд в соответствии с занятыми сборными местами следующим образом:

| Место сборной | Состав Dota 2 | Состав Tanks Blitz | Состав Шахматы | Состав Тетрис | Состав Поиск в интернете |
|---|---|---|---|---|---|
| **1** | 306 000,00 р. | 60 000,00 р. | 60 000,00 р. | 60 000,00 р. | 60 000,00 р. |
| **2** | 175 000,00 р. | 35 000,00 р. | 35 000,00 р. | 35 000,00 р. | 35 000,00 р. |
| **3** | 110 000,00 р. | 22 000,00 р. | 22 000,00 р. | 22 000,00 р. | 22 000,00 р. |
| **4** | 85 000,00 р. | 17 000,00 р. | 17 000,00 р. | 17 000,00 р. | 17 000,00 р. |
| **5** | 40 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. |
| **6** | 40 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. |
| **7** | 40 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. |
| **8** | 40 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. | 8 000,00 р. |
| **ИТОГО:** | **836000,00 р.** | **166000,00 р.** | **166000,00 р.** | **166000,00 р.** | **166000,00 р.** |

10.3. В составах по командным видам программы призовые суммы распределяются в равных долях среди участников сборных команд, принявших участие в финальном этапе Соревнований.

10.4. После подведения итогов соревнований ФКС России связывается с призерами для вручения приза путем направления сообщения по электронной почте, указанной при регистрации на турнирной платформе. Для проведения выплат участники обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней предоставить организаторам реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. В случае изменения ранее предоставленных данных, участники обязаны предоставить организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных. Указанные сведения запрашиваются ФКС России в целях исполнения условий Регламента Соревнований, а также в целях исполнения ФКС России обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом Российской Федерации.

10.5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнований в течение 180 (ста восьмидесяти) дней с момента предоставления необходимых реквизитов.

10.6. ФКС России обеспечивает выплату денежных призов победителям и призерам Соревнований — физическим лицам на банковские счета в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

10.7. ФКС России, исполняя обязанности налогового агента по налогу на доходы физических лиц при выплате призовых денежных средств удерживают из суммы призовых денежных средств сумму налога на доходы физических лиц по ставке, установленной действующим законодательством Российской Федерации, и уплачивают ее в соответствующий бюджет в Российской Федерации.

10.8. ФКС России в соответствии со статьей 226 Налогового Кодекса Российской Федерации выступает налоговым агентом лица, объявленного победителем в Соревнованиях, по уплате налога на доходы физических лиц, исчисляет, удерживает и перечисляет в бюджет сумму налога, удержанного из

доходов победителя Соревнований, получившего приз, а также подает в налоговые органы сведения о доходах победителя Соревнований в виде полученного приза (если применимо).

## XI. ФИНАНСИРОВАНИЕ

11.1. Финансовое обеспечение, связанное с расходами по подготовке и проведению Соревнований, осуществляется ФКС России в соответствии со сметой расходов без привлечения средств из федерального бюджета.

11.1.1. Дополнительное финансовое обеспечение, связанное с расходами по подготовке и проведению Соревнований, может обеспечиваться за счет средств бюджетов субъектов Российской Федерации, бюджетов муниципальных образований, внебюджетных средств других участвующих организаций.

11.2. Расходы, связанные с медицинским обеспечением (включая санитарный транспорт), производством печатных материалов, судейством, проведением церемоний открытия/закрытия турнира, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения Соревнований, обеспечиваются за счет ФКС России.

11.3. Следующие расходы осуществляются ФКС России:

11.3.1. аренда места проведения Соревнований, а также покрытие связанных с ними эксплуатационных расходов;

11.3.2. освещение Соревнований (видеотрансляция и фототрансляция), в том числе в средствах массовой информации, на официальном сайте ФКС России в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» или в социальных сетях, не запрещенных к использованию в соответствии с законодательством Российской Федерации;

11.3.3. обеспечение проезда, провоза и доставки багажа, проживания и питания спортсменов, тренеров, тренеров-преподавателей, спортивных судей, представителей организаторов Соревнований, иных лиц, принимающих участие или привлекаемых для участия в организации и проведении финального этапа Соревнований;

11.3.4. обеспечение наградной атрибутикой участников и (или) победителей (призеров) Соревнований, а также обеспечение церемонии награждения;

11.3.5. иные расходы в соответствии со сметой расходов.

11.4. ФКС России определяет вид транспорта, которым доставляются до/от места проведения финального этапа участники Соревнований, а также Представители организатора.

11.5. ФКС России определяет даты приезда на место проведения финального этапа соревнований, а также даты отъезда участников Соревнований, а также Представителей организатора. В случае поступления письменного запроса от участников Соревнований, даты приезда и даты отъезда участников Соревнований могут отличаться от дат проведения соревнований и утверждаются уполномоченным органом ФКС России.

11.6. Билеты оформляются по маршруту «место проживания — место

проведения финального этапа соревнований — место проживания». В случае поступления письменного запроса от участников Соревнований, билеты могут быть оформлены по другому маршруту, утвержденному уполномоченным органом ФКС России.

11.7. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таковых обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с ФКС России и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех соревнований ФКС России сроком на два года. ФКС России вправе потребовать возмещения убытков.

11.8. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

11.9. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## XII. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

12.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии подтверждающих документов о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев на каждого участника. Документы предоставляются в комиссию по допуску участников.

## XIII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента Соревнований осуществляется уполномоченными органами организатора.

13.2. Внесение изменений в Регламент Соревнований осуществляется уполномоченными органами организатора.

13.3. Регламент Соревнований вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами организатора.

## XIV. АДРЕС И РЕКВИЗИТЫ ФКС РОССИИ

14.1. **Полное наименование:** Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»

**Сокращенное наименование:** ФКС России

**Место нахождения:** 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

**ИНН:** 7730136455

**КПП:** 771301001

**ОГРН:** 1037700207401
**БАНК:** ГПБ (АО) г. Москва
**БИК:** 044525823
**Корреспондентский счет:** 30101810200000000823
**Расчетный счет:** 40703810900000004203
**Телефон:** +7 495 215-53-54