Технические правила по виду программы Dota 2

всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций
«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнований должны знать и соблюдать предписания Нормативных документов Соревнований.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 2 минуты;
- Наличие тренера — запретить.

2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.

3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должны быть понятными для обеих команд.

3.3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.

3.4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки).

3.4.1. Если формат проведения bo3. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — проигравший в броске монетки в первом гейме, получает право выбора. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе “Floodilka” в чат-канале https://floodilka.com/invite/A55D4Jt7. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнования, участники должны присоединиться к указанному чат-каналу.

4.2. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.