Технические правила по виду программы Поиск в сети Интернет

всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная лига»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

1.2. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Система и формат проведения матчей

2.1. Матчи проходят в сети Интернет с использованием любых поисковых систем.

2.2. В начале каждого матча участники получают от судей блок вопросов.

2.3. Участники сдают ответы на вопросы матча через интерфейс, предоставляемый организаторами.

2.3.1. Повторная отправка ответа не принимается.

2.4. Матч прекращается после того, как все участники сдали все ответы или через 30 минут после начала матча.

2.5. По итогам этапа участники распределяются по местам в соответствии с количеством правильных ответов, набранным за все матчи этапа. При равенстве количества баллов места распределяются в соответствии с временем, затраченным участниками на сдачу ответов.

3. Общение с судьями Соревнований

3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе “Floodilka” в чат-канале https://floodilka.com/invite/bfgxAPVC. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа Соревнования, участники должны присоединиться к указанному чат-каналу.